

Zur Verstärkung unseres Softwareentwicklung-Teams in Hamburg suchen wir eine:

3D Artist - Studentische Hilfskraft (m/w)

(bis 20 Std. / Woche) für die Optimierung, Weiterentwicklung und Integration unserer 3D-Grafiken in unserer bestehenden Standardsoftwarelösung in der Automotive Branche.

Aufgaben:

- Mesh Optimierung
- Textur Optimierung
- Einbringung kreativer Lösungsansätze und Unterstützung des UI-Teams im gesamten Entwicklungsprozess
- Integration unserer 3D-Modelle

Anforderungen:

- (Abgeschlossenes) Studium Game Art / Game Design / Game Programmierung oder vergleichbare Qualifikation/Berufserfahrung
- Sehr gute Erfahrungen idealerweise mit Maya oder ähnlichen Programmen
- Nice to have: Kenntnisse in Adobe Flash / Flex (ActionScript 3)
- Gute Deutsch- oder Englischkenntnisse
- Ausgeprägte Teamfähigkeit

Wir bieten:

- Abwechslungsreiche und anspruchsvolle Aufgaben in einem jungen, internationalen Team
- Selbstständiges, flexibles und eigenverantwortliches Arbeiten
- Zukunftsorientiertes Arbeitsumfeld

Wenn Du der Meinung bist, Dich dieser Herausforderung stellen zu wollen und die entsprechenden Fähigkeiten mitbringst, dann freuen wir uns auf Deine vollständigen Bewerbungsunterlagen und dem frühestmöglichen Eintrittstermin an jobs@nexmo.eu